

Reglement für die Deutsche H0 Slotracing Meisterschaft (Stand 1.2003)

Allgemeine Regularien zum Rennverlauf, zur Rennbahn und Rennauswertung

A: Jede Bahn wird vor dem Rennen ausgemessen um die Runden und die zurückgelegte Strecke exakt zu erfassen

B: Schienenteile und Fahrzeuge werden mit Farbpunkten versehen um ein schnelles Einsetzen in die richtige Spur zu gewährleisten

C: Es sind nur TYCO/TOMY/LIFE LIKE Schienen zugelassen (Ausnahme: speziell abgestimmte H0 Schienensysteme).

D: Spannungsversorgung: 15V

E: Rundenzähler (jeglicher Art) müssen funktionstüchtig sein

F: Handregler sind freigestellt. Elektronische Handregler verboten!

Allgemeine Regularien

A: Wenn das Einhalten des Reglements, wie z.B. die Fahrzeugabnahme zur Entscheidung anstehen, besteht die Rennkommission aus jeweils einer Person aus den verschiedenen Regionen.

Die Abstimmung unter dieser Rennkommission ist als Faktum hinzunehmen. Einwände können und werden diskutiert mit Abstimmung aller Mitfahrer am Renntag! Proteste gegen Wertungen oder Rennverläufe aller Art werden am Renntag besprochen und geklärt.

B: Die Reifen aller Fahrzeuge werden vor dem Rennen mit Klebeband gereinigt, während des Rennens nicht!

C. Chemikalien aller Art sind nicht zugelassen.

H0 Wettbewerbsfahrzeuge

A: Folgende Bodies/Karosserien sind zugelassen: TYCO NASCAR Karosserien.

B: Selbstgestaltete Karosserien sollten einem Vorbild entsprechen und im typischen amerikanischen Stockcar Look gestaltet sein. Info: Dachnummer zeigt um Infield, wenn linksherum gefahren wird.

C: Chassis- Stock Tyco 440X2 Fahrwerk. Alle Fahrwerke die am Wettbewerb teilnehmen, bestehen aus den gleichen Komponenten. Fahrwerke und Silikonreifen werden gestellt.

D: Beim Endlauf bleiben die Modellslotfahrzeuge auf der jeweiligen Spur stehen und werden von jedem Teilnehmer benutzt. Die Slotfahrzeuge werden nicht umgesetzt.
Fahrermeisterschaft!

H0 Rennverlauf Vorlauf (Region West)

A: Jedem Rennteilnehmer wird ausreichend Zeit zum Training gewährt (mind. 5min gezeitetes Training pro Mitfahrer pro Spur).

B: 1 Heat wird gefahren (es wird kein Qualifying gefahren!)

C: Rennzeit beträgt 2min pro Spur (also fährt jeder bei einer 4 spurigen Bahn eine Gesamtzeit von 12min)

D: Fahrbahnwechsel alle 2min. Fahrzeuge werden exakt an der Stelle gewechselt, bzw. umgestellt, wo sie auch zum Stehen gekommen sind.

E: Fahrbahnwechsel 1-3-4-2

F: Die Gruppenaufteilung wird aber schon im Vorfeld von den letzten Ergebnissen entsprechend beeinflusst.

G: Die Gesamtrunden und die Strecke der letzten Runde des Heats werden addiert und führen zum Gesamtergebnis (zurückgelegte Gesamtstreckenlänge in Meter) des Rennens

H: Einheitliche Punktvergabe für die erzielte Platzierung wird festgelegt und spiegelt sich in einer abschließenden Tabelle wieder

Qualifikation zum Endlauf

A: Die Qualifikationsrennen werden wie immer in den Regionen auf den Heimbahnen ausgetragen.

B: Die Startaufstellung und die Anzahl der Starter für den Endlauf richtet sich nach den Ergebnissen in den Qualifikationsrennen.

C: Die Startplätze beim Final Race werden prozentual nach den Gesamtstartern aus den jeweiligen Regionen vergeben.

H0 Rennverlauf Endlauf

A: Jedem Rennteilnehmer wird ausreichend Zeit zum Training gewährt (mind. 5min gezeitetes Training pro Mitfahrer pro Spur).

B: 2 Heats werden gefahren (es wird kein Qualifying gefahren!)

C: Rennzeit beträgt 2min pro Spur (also fährt jeder bei einer 4 spurigen Bahn eine Gesamtzeit von 16min)

D: Fahrbahnwechsel alle 2min. Fahrzeuge werden exakt an der Stelle gewechselt, bzw. umgestellt, wo sie auch zum Stehen gekommen sind.

E: Fahrbahnwechsel wie folgt möglich: 1-3-4-2 , oder siehe Programmvorgabe des Rundenzählers

F: Der erste Heat entscheidet wer im zweiten Heat zusammen fährt, bei einer Teilnehmerzahl von 8 z.B. fahren jeweils die beiden Schnellsten aus den ersten beiden Heats den zweiten Heat. Und umgekehrt die beiden Langsamsten aus den ersten beiden Heats den zweiten Heat. Die Gruppeneinteilung wird aber schon im Vorfeld von den letzten Ergebnissen entsprechend beeinflusst.

G: Die Runden und die Strecke aus beiden Heats werden addiert und führen zum Gesamtergebnis (zurückgelegte Gesamtstreckenlänge in Meter) des Rennens

H: Einheitliche Punktvergabe für die erzielte Platzierung wird festgelegt und spiegelt sich in einer abschließenden Tabelle wieder

H0 Qualifikations Rennen und Final Rennen der einzelnen Regionen

A: In jeder Region (Nord/West/Süd) werden mehrere Rennen nach gleichem Reglement gefahren und die Ergebnisse tabellarisch festgehalten. Für Jedermann einsehbar auf den jeweiligen Homepages der H0 Regionen. Am Ende der Qualifikationsrennen werden die jeweiligen Gruppenersten Mitfahrer der Regionen prozentual aus den Gesamtmitfahrern ihrer Qualifikationsrennen ermittelt und für den Endlauf gemeldet. Streichergebnisse werden entsprechend berücksichtigt.

Der Endlauf (Final Rennen) wird dann mit den gemeldeten Fahrern aus den Regionen bestritten und führt zum Endresultat.

Mögliche H0 Slotracing Punktwertung für die Qualifikations-Rennen

A: Die Punktevergabe ist wie folgt:

1. Platz 175 Punkte

2. Platz 170 Punkte

3. Platz 165 Punkte.....10. Platz 130 Punkte u.s.w.

B: Streichergebnisse werden nach Ablauf der Saison in einer Abschlußtafel berücksichtigt.

Online sind alle Tabellen und Neuigkeiten auf den jeweiligen Websites der Regionen zu finden.